**«Зов Джунгли» в подготовительной группе.**

**Конкурс № 1 «Носороги»**

Первые участники команды встают на четвереньки, ползут до ворот, толкая головой набивной мяч. Прокатывают его в ворота, встают, берут мяч в руки, и бегом возвращаются назад, передавая мяч следующему участнику.

**Правила:** мяч руками толкать нельзя. Побеждает команда, которая быстрее справилась с заданием.

**Конкурс № 2 «Раненный зверь»**

Ах, какая незадача

Бедный зверь сидит и плачет.

Лапу ранил зверь лесной,

Придется прыгать на одной.

Прыжки на одной ноге до ориентира, обратно бегом. Слово жюри.

**Конкурс №3 «Черепаха».**

**Вед.:** Живет спокойно, не спешит

На всякий случай носит щит.

Под ним, не зная страха

Гуляет….(черепаха)

Встать на четвереньки, положить подушки на спину и так ползти до конуса, стараясь не потерять свой панцирь, обратно бегом. Передать подушку следующему участнику. Выигрывает команда, которая справиться с испытанием быстрее. Начинаем эстафету по свистку!

**Конкурс № 4 Пора подкрепиться.**

Чтобы не было на теле

Лишних килограммов,

Нужно мыслить, в самом деле,

Над своим питанием.

Каждый участник команды получает по 2 мяча, нужно забросить мячи (по одному) в корзину от обозначенного места, не заступив за черту (сделать запас продуктов), выигрывает команда забросившая больше мячей. Эстафета проводится без свистка, т. к. выполняется не на время, а на меткость.

**Конкурс капитанов «Бой со змеями»**

**Вед.: В джунглях змеи страшные живут и добычу стерегут.**

На бой со змеями выходят отважные капитаны. По сигналу капитаны наматывают ленту на палку на скорость. Капитан, выполнивший задание быстрее приносит своей команде бонус. По свистку!